

MUSEO DELLE CIVILTÀ

Piazza Guglielmo Marconi 14

AAA-Antropologi, Archeologi, Archeozoologi, Archivist, storici dell'Arte e Anche Altre figure professionali cercasi.

PCTO a.s. 2023/24

Percorsi per le Competenze Trasversali e per l'Orientamento

Classi quarte

Periodo: 12-16 febbraio 2024

Orario: MATTINA 8,30-12,30 Pausa pranzo 12,30-13,30 Pomeriggio 13,30-15,00

Docente referente e Tutor interno: prof.ssa Roberta Salibra 3394918053

Tutor esterno: dott.ssa Gabriella Manna

L'appuntamento è per lunedì 12 febbraio alle ore 8.00 in Piazzale Marconi 10 (nel sottoportico che congiunge piazzale Kennedy a Piazza Marconi).

Si raccomanda massima puntualità.

Sintesi del progetto

AAA-Antropologi, Archeologi, Archeozoologi, Archivist, storici dell'Arte e Anche Altre figure professionali cercasi.

Si prevedono attività per gruppi di studenti sui seguenti temi:

Stiamo studiando questi scheletri...ci date una mano? Il Servizio di Bioarcheologia del Museo delle Civiltà è impegnato nello studio dei resti scheletrici per raccogliere preziose informazioni sulle ritualità funerarie, organizzazioni sociali e condizioni di vita delle popolazioni antiche. I partecipanti al progetto affiancheranno le antropologhe nella preparazione e studio di reperti umani provenienti da una necropoli tardo-antica. Dopo le operazioni di lavaggio e riconoscimento anatomico di ossa e denti, verranno effettuate analisi per la diagnosi di sesso, età alla morte, statura e stato salute degli individui.

Bibliotecari per un giorno Nel corso di tale attività gli studenti avranno modo di partecipare a molte delle fasi di lavoro all'interno di una biblioteca (dalla magnetizzazione dei volumi alla loro collocazione e schedatura) acquisendo così maggiore dimestichezza delle modalità di gestione del patrimonio librario e delle ricerche bibliografiche.

Il Gioco dell'Oca....te lo ricordi? Alla scoperta delle nostre tradizioni ludiche. Un giorno da educatore al patrimonio. L'attività proposta dall'Istituto Centrale per il Patrimonio Immateriale si configura come

coinvolgimento attivo degli studenti in un progetto di educazione al patrimonio. I partecipanti saranno parte attiva di una iniziativa che si svolgerà a beneficio di una classe seconda primaria, sperimentando direttamente tutta la filiera di pianificazione e organizzazione, implementazione e, infine, restituzione degli esiti di un progetto educativo.

L'avresti mai detto....... che dietro a un oggetto in vetrina c'è un lungo lavoro pratico? Non basta infatti sapere cosa sia, di quale epoca e da quale parte del mondo provenga. Bisogna prima assegnargli il numero di inventario, pulirlo, misurarlo, controllarne lo stato di conservazione, assegnargli un valore economico, fotografarlo, compilare una breve scheda di catalogo, ecc. ecc. Gli studenti saranno coinvolti nei diversi passaggi per acquisire gli oggetti di una recente donazione

DURATA: 30 ore complessive

Programma:

Lunedì 12 febbraio: tutti i 10 studenti svolgeranno il progetto: L'avresti mai detto... Si provvederà alla divisione in gruppi per i lavori dei giorni seguenti

Martedì 13 febbraio: 4 studenti seguiranno il progetto Il Gioco dell'Oca....te lo ricordi? Alla scoperta delle nostre tradizioni ludiche. Un giorno da educatore al patrimonio
6 studenti seguiranno il progetto Bibliotecari per un giorno

Mercoledì 14 febbraio: gli stessi 4 studenti seguiranno il progetto Il Gioco dell'Oca....te lo ricordi? Alla scoperta delle nostre tradizioni ludiche. Un giorno da educatore al patrimonio.
gli stessi 6 studenti seguiranno il progetto Stiamo studiando questi scheletri...ci date una mano?

Giovedì 15 febbraio: tutti i 10 studenti seguiranno il progetto Il Gioco dell'Oca....te lo ricordi? Alla scoperta delle nostre tradizioni ludiche. Un giorno da educatore al patrimonio.

Venerdì 16 febbraio: tutti i 10 studenti **da remoto** produrranno, seguiti dal tutor, il lavoro conclusivo